

La Noche europea de l@s investigador@s

La Noche Europea de los Investigadores te espera el viernes, 30 de septiembre, en la Universidad de Extremadura. A partir de las 18 horas podrás participar en talleres de ciencia y tecnología, visitar los laboratorios, conocer exposiciones y asistir a micro-conferencias en los centros universitarios de Badajoz, Cáceres, Mérida, Plasencia y Almendralejo. Únete a nosotros y vive con los investigadores la aventura de la ciencia y la innovación.

El programa de la UEx también está disponible en <http://culturacientifica.unex.es/> Síguenos en @CulturaUEx, #ERN16 y <https://www.facebook.com/culturacientifica.unex>

La Noche Europea de los Investigadores es una iniciativa del programa Horizonte 2020 de la Unión Europea. El programa de la UEx es Noche Asociada al proyecto europeo.



CENTRO UNIVERSITARIO DE MÉRIDA

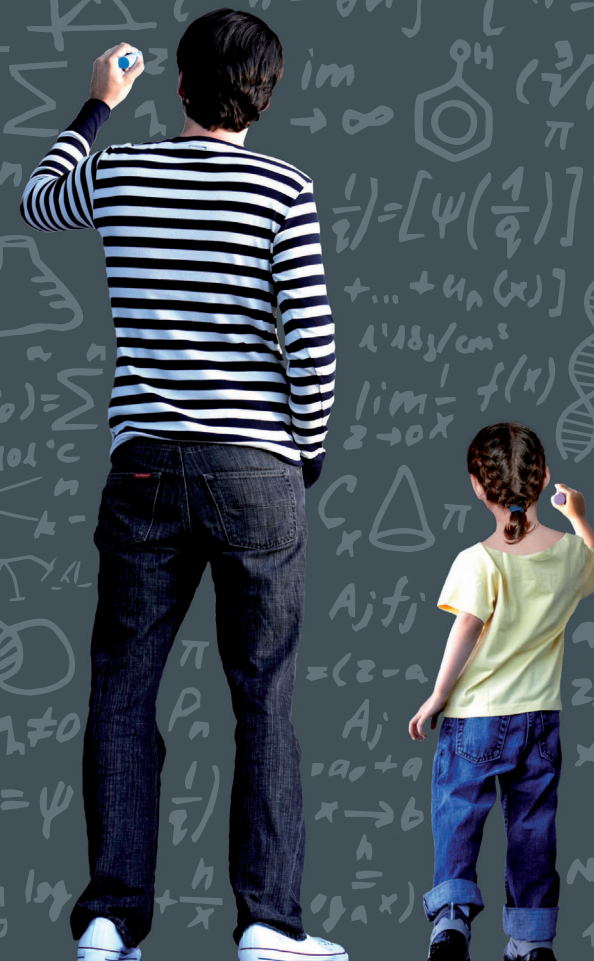


Científic@s
para un futuro mejor

La Noche europea de l@s investigador@s

Viernes 30 de septiembre, a partir de las 18 h.

Programa de la
Universidad de
Extremadura en
el **Centro
Universitario
de Mérida**



Organiza:



Colabora:

JUNTA DE EXTREMADURA



Participa en los talleres y actividades de investigación, ciencia y tecnología que organiza la UEx en Badajoz, Cáceres, Mérida y Plasencia

La Noche europea de l@s investigador@s

ACTIVIDADES

SIMULADOR TOPOGRÁFICO DINÁMICO

Los participantes verán de una forma muy sencilla cómo es la representación del relieve en los mapas. Sobre un cajón de arena, el simulador modelará cualquier superficie generada continuamente mediante una cámara 3D Kinect, que procesa la información para generar un modelo digital del terreno. A la vez, y en tiempo real, se proyectan sobre la arena las curvas de nivel, coloreadas con tintas hipsométricas. Además, el mapa ofrece la opción de incluir la simulación de agua sobre el modelo digital del terreno.

Sesiones de aprox. 8' de duración desde las 18 hasta las 22h.

TERREMOTOS Y TSUNAMIS

Simulación de un tsunami generado por un terremoto.

Sesiones de 15' de duración desde las 18 hasta las 22h.

OBSERVACIÓN DEL SOL CON PEQUEÑOS TELESCOPIOS SOLARES

En la acera del Edificio aulario se colocarán varios pequeños telescopios adaptados a la observación solar. Los visitantes podrán ver el Sol sin peligro a través de estos telescopios.

Una sesión de 1 h de duración a las 18h.

INICIACIÓN AL DISEÑO E IMPRESIÓN 3D

Elaboración de un diseño básico en ordenador e impresión del mismo en una de las impresoras 3D disponibles en el CUM.

Sesiones de 1h de duración desde las 18 hasta las 22h.

CÁMARA TÉRMICA

Se conectará una cámara térmica a un PC y a un cañón; todo ello estará en un aula en penumbra. Las personas, cuando entren en el aula atravesando una cortina verán su imagen térmica en una pantalla ya que la cámara estará dirigida hacia ellos.

Sesiones de 15' de duración desde las 18 hasta las 22h.

JUGANDO CON LAS MATEMÁTICAS

Actividades interactivas sobre temas diversos relacionados con las Matemáticas (grafos, simetrías del plano, teoría de juegos), complementadas con breves charlas explicativas.

Sesiones de 20' de duración desde las 18 hasta las 22h.

VEO, VEO...¿QUÉ VES ?

Exposición de microfotografía planteada como un "juego". Primero se exponen las microfotografías (en grupos de 5 según una temática) y, por último, se expone el panel con las explicaciones de lo que realmente se está viendo en cada imagen.

De manera continua desde las 18 hasta las 22h.

AHORA ME VES, AHORA NO ME VES: INVISIBILIDAD AL ALCANCE DE TODOS

Se crearán efectos ópticos de invisibilidad con elementos muy sencillos, como lentes, fuentes de cristal pírex, y aceite de girasol.

Sesiones de 30' de duración desde las 18 hasta las 22h.

TALLER DE ROBÓTICA CON ARDUINO

Introducción al mundo del prototipado rápido con microcontroladores e internet de las cosas. Presentación de pequeños proyectos con arduino, impresión 3D, robots guiados, robots autónomos, redes de sensores etc...

Sesiones de 25' de duración desde las 18 hasta las 22h.

PROGRAMACIÓN CON SCRATCH

Iniciación a la programación para niños mediante sistemas de bloques (Juego).

Sesiones de 45' de duración desde las 18 hasta las 22h.

FUN AND ENGLISH LEARNING THROUGH GAMES, ONLINE PLATFORMS & VIRTUAL WORLDS

Aprende idiomas de forma divertida e interactiva con juegos y aplicaciones online. Desde los 3 años y sin límite de edad.

Sesiones de 15' de duración desde las 18 hasta las 22h.

¿SABES DE ENFERMERÍA?

Serie de talleres centrados en temas de salud, junto con una visita guiada al laboratorio de enfermería del Centro Universitario de Mérida.

Sesiones de 20' de duración desde las 18 hasta las 22h.

MARAVILLAS DEL UNIVERSO

Visualización de vídeos sobre el Universo.

Sesiones de 20' de duración desde las 18 hasta las 22h.

LOS SENTIDOS Y LA CIENCIA

Los sentidos nos hacen comunicarnos con el exterior y, a la vez, con el interior de nuestro cuerpo. A través de un laberinto de sabores, olores, sonidos, colores y texturas descubriremos de qué forma funcionan nuestros sentidos, y cómo a veces pueden llegar a engañar a nuestro cerebro, haciéndonos percibir realidades que no existen...

Sesiones de 20' desde las 18 h // Aforo: 15 personas

LÁSER ESCÁNER

Toma de datos de un modelo mediante láser escáner y su representación en tiempo real.

Sesiones de 20' de duración desde las 18 hasta las 22h.

LOS SENTIDOS Y LA CIENCIA

Los sentidos nos hacen comunicarnos con el exterior, y a la vez con el interior de nuestro cuerpo. A través de un laberinto de sabores, olores, sonidos, colores y texturas descubriremos de qué forma funcionan nuestros sentidos, y cómo a veces pueden llegar a engañar a nuestro cerebro, haciéndonos percibir realidades que no existen...

Sesiones de 20' desde las 18 hasta las 22 h // Aforo: 15 personas

La Noche europea
de l@s investigador@s